

第38回若葉カップ全国小学生バドミントン大会予選会

競技上の注意事項について

石川県ジュニアバドミントン連盟

- 1 本大会は現行の公益財団法人日本バドミントン協会競技規則及び、大会運営規程並びに公認審判員規程に基づき実施します。
- 2 競技中の服装は大会運営規程第23条に基づきます。なお、第24条については、原則、文字列各行の大きさについて適用します。また、ゲーム開始時には、上衣の裾は下衣の中に入れてください。ゲーム中に出た場合は、インターバル時に再度入れてください。
- 3 試合数が多いので、競技の進行にご協力をお願いします。タイムテーブルはあくまでも試合開始予定時刻ですので、進行には十分注意してください。なお、進行上、予定コートの変更や、2コート以上で並行して行うことがありますのでご注意ください。
- 4 予選リーグ戦の2試合は、勝敗決定後もすべての試合を行います。勝敗決定後のエントリー内でのメンバー変更は可とし、正式な試合とします。その場合、監督は主審に申し出てください。主審は名前を確認し、相手監督及びレフェリーに報告します。ただし、オーダーに記載された選手が他の試合に出場することは認めません。
- 5 決勝トーナメント戦は先取マッチ（試合）方式とします。ただし、試合の順序に関係なく勝敗が決定次第、打ち切ります。
- 6 3位決定戦は行いません。
- 7 1対戦ごとに、チーム編成が成立していない場合はチームとしてオープンとします。
- 8 予選リーグ戦の順位の設定は、勝敗の順位により決定します。ただし、勝敗が同数の時は、次の順で決定します。
 - 1) 取得マッチ数の多いチーム ※2勝同士の場合は直接対決を行う
 - 2) 取得ゲーム率の高いチーム ※取得ゲーム率=全試合の取得ゲーム総数÷全試合ゲーム総数
 - 3) 取得得点率の高いチーム ※得点率とは総得点を総得点と総失点を足したもので割った率
 - 4) 上記事項が同数・同率の場合は直接対決により決定する。
 - 5) マッチを怪我などの理由で棄権した場合は、勝者は勝つために必要なゲーム数、ポイント数を得たものとして順位計算を行う。
 - 6) チーム棄権の場合は、棄権チームを除いたチーム間の対戦成績で順位を決める。
- 9 オーダーの提出等について
 - 1) オーダー用紙は受付にてお渡しします
 - 2) オーダー用紙は試合開始予定時刻の20分前に各会場、本部席横のオーダー受付所に提出してください。
 - 3) 提出後のオーダー変更は一切認めません。
- 10 得点について
 - 1) 予選リーグは、15点の3ゲームマッチとする。(リボイント MAX 21点)
 - 2) 直接対決は、21点の1ゲームマッチとする。(リボイント MAX 30点)
 - 3) 決勝トーナメントの準決勝から、21点の3ゲームマッチとする。(リボイント MAX 30点)
 - 4) 第2代表決定戦は、21点の3ゲームマッチとする。(リボイント MAX 30点)
- 11 インターバルについて
予選リーグは各ゲーム間、および第3ゲームのチェンジエングのとき60秒。
決勝トーナメント準決勝からは一方のサイドのスコアが11点になったとき60秒、各ゲーム間に120秒を超えないインターバルをそれぞれ認める。
- 12 オープンチームは次のトーナメントに進めない。オープンチームは全て(勝敗、得点)を0とし試合を行う
- 13 審判について
予選リーグ・決勝トーナメントとも、主審は帯同審判員を割当てとし線審・得点板は対戦チーム同士の相互審判とする。